1. **Introdução** 
   1. Apresentação da Instituição
   2. Motivação
   3. Objetivos Gerais
   4. Estrutura do Documento
2. **Modelagem de Negócio** 
   1. Características da Instituição
      1. Características Gerais
      2. Estrutura Físico-Funcional
      3. Estrutura Organizacional
      4. Recursos de Informática
      5. Expectativa do Cliente
      6. Processo Atual
   2. Processos de Negócio
      1. Diagrama de Casos de Uso de Negócio

*Cuidado! Casos de uso de NEGÓCIO não são sistêmicos!*

* + 1. Descrições dos Casos de Uso de Negócio

*Aqui, basta representar os diagramas de atividade (um por caso de uso) mais relevantes, mais complexos, etc, mas não esquecer de justificar o critério de escolha.*

* + - 1. UCN01 – Bla Bla Bla
      2. ...
      3. UCNXX – Bla Bla Bla
  1. Problemas Identificados
  2. Necessidades Detectadas
  3. Regras de Negócio

*Cuidado! REGRAS DE NEGÓCIO não são requisitos!*

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

1. **Requisitos** 
   1. Requisitos Funcionais
      1. Relação dos Requisitos Funcionais
      2. Mapeamento Necessidades X Requisitos
      3. Diagrama de Casos de Uso de Sistema
      4. Responsabilidades dos Atores
      5. Descrições dos Casos de Uso de Sistema

*Aqui, basta representar os diagramas de atividade (um por caso de uso) mais relevantes, mais complexos, etc, mas não esquecer de justificar o critério de escolha.*

* + - 1. UCS01 – Bla Bla Bla
      2. ...
      3. UCSXX – Bla Bla Bla
  1. Mapeamento Regras de Negócio x Requisitos Funcionais
  2. Requisitos Não-Funcionais
     1. Usabilidade
     2. Restrições de Implementação
     3. Confiabilidade
     4. Desempenho
     5. Segurança
     6. Suporte e Manutenibilidade

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

1. **Análise e Projeto UML** 
   1. Modelo Conceitual
      1. Diagramas de Classes Conceitual *(Diagrama Entidade-Relacionamento com notação UML ou com notação do DER)*
      2. Diagramas de Máquina de Estados (classes de conceito)
      3. Outros Diagramas de Conceito Porventura Necessários
   2. Modelo de Projeto
      1. Diagramas de Classes de Projeto

*Obrigatório representar TODAS as classes com TODOS os métodos e variáveis de instância/classe.*

* + 1. Utilização de Padrões de Projeto

*Obrigatório conceituar cada padrão usado, mostrar o trecho do diagrama de classes de projeto onde ele aparece e explicar textualmente sua utilização.*

* + 1. Diagramas de Pacotes
    2. Diagramas de Sequência

*Aqui, basta representar os diagramas de sequência mais relevantes, mais complexos, etc, mas não esquecer de justificar o critério de escolha. Lembre-se que todas as classes que fazem parte do fluxo devem aparecer.*

* + 1. Diagramas de Máquina de Estados (classes de projeto)
  1. Componentes Utilizados
     1. Diagramas de Componentes

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

1. **Projeto de Banco de Dados** 
   1. Projeto Lógico *(gerar a estrutura de tabelas baseada no 4.1.1)*
   2. Dicionário de Dados
   3. Nomenclatura Para Objetos de Banco de Dados
   4. Mapeamento Diagrama de Classes X Tabelas de Banco de Dados
   5. Projeto Físico
   6. Limpeza de Tabelas
   7. Backup

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

1. **Projeto de Interface com o Usuário**

*Aqui, basta falar das principais/mais relevantes telas, uma vez que TODAS AS TELAS DO SISTEMA MODELADO aparecerão descritas com detalhe no manual do usuário, mas não esquecer de justificar o critério de escolha.*

* 1. Modelo do Usuário
  2. Nomenclatura
  3. Padronização
  4. Ajuda
  5. Parametrização
  6. Revisão do Sistema
  7. Revisão da Aplicação
  8. Diagrama de Navegação

*O diagrama de navegação deve mostrar os caminhos percorridos durante a interação. Em casos de sistemas muito grandes pode-se exemplificar com alguns casos de uso mais importantes no sistema. Não é mapa do site.*

* 1. Desenho e Descrição das Janelas
  2. Mini-Especificação da Janela
  3. Especificação dos Campos

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

1. **Implementação** 
   1. Características do Processo de Implementação
   2. Produtividade
   3. Nomenclatura Utilizada
   4. Controle de Concorrência
   5. Controle de Acesso
   6. Controle de Versão
2. **Plano de Testes**

*Aqui, não basta definir cada tipo de teste, é preciso explicar como que cada um será empregado no projeto.*

* 1. Introdução
  2. Técnicas de Testes
     1. Teste Estrutural (Caixa Branca)
     2. Teste Funcional (caixa preta)
  3. Tipos de Testes Empregados
     1. Teste de Desempenho
     2. Teste de Segurança e Controle de Acesso
     3. Testes Funcionais
  4. Fases de Testes
     1. Teste de Unidade
     2. Teste de Integração
     3. Teste de Sistema
     4. Teste de Aceitação
  5. Casos de Testes
  6. Responsabilidades dos Membros da Equipe
  7. Ambiente de Testes
  8. Cronograma de Testes

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

1. **Implantação** 
   1. Plano de Implantação
      1. Instalação de *Hardware* e *Software*
      2. Carga Inicial Com/Sem Conversão de Dados
      3. Treinamento de Usuários
      4. Entrada em Produção
   2. Plano de Continuidade de Negócio
      1. Principais Riscos Identificados
      2. Medidas Preventivas
      3. Elaboração dos Procedimentos de Recuperação de Desastres

**Glossário**

**Referências Bibliográficas**

**Anexos**

**Manual do Usuário**

**Prefácio (individual - escrever após defesa)**